



Exam 6

Digit Symbol Coding Task

Participant ID #:

--	--	--	--	--	--	--	--

Acrostic:

--	--	--	--	--	--	--	--

Technician ID:

--	--	--	--

Date:

--	--

Month

--	--

Day

--	--	--	--

Year

Place the task sheet before the participant. Point to the task sheet and say:

"Mire estas casillas. Note que cada una tiene un número en la parte superior y una marca especial en la parte inferior. Cada número tiene su propia marca."

Point to the four rows of boxes and say:

"Ahora mire aquí abajo donde los cuadrados tienen números en la parte superior pero los cuadrados en la parte inferior están vacíos. En cada uno de los cuadrados vacíos, ponga la marca, que debería ir allí. Como esto."

Demonstrate completing the first three boxes one at a time. Then say:

"Ahora, rellene los cuadrados hasta esta línea gruesa."

NOTE: If the participant has difficulty completing the ten sample items or does not grasp the task, help her/him complete the sample items. If the participant still has difficulty, discontinue the task and score "0" in items B and C. Participants with visual limitations should be given the opportunity to complete the sample. If the participant cannot complete the sample due to visual impairment, code "0 - not done."

After the demonstration and practice is complete, point to the first box following the sample items and say:

"Ahora ya sabe cómo hacerlos. Cuando le diga que comience, haga el resto."

Point to the first square to the right of the heavy line and say:

"Comience aquí y rellene tantos cuadrados como pueda, uno tras otro sin saltarse ninguno. Siga haciéndolo hasta que le diga que pare. Trabaje tan rápido como pueda sin cometer ningún error."

Sweep across the first row with your finger and say:

"Cuando acabe con esta línea, vaya a esta otra."

Point to the first square in the second row. Then point to the heavy black line and say:

"Empiece." (start timer)

Stop the participant after 120 seconds and say:

"Pare."

A. Test items: ☐ Done ☐ Not Done ☐ Refused

B. Number of symbols **correctly** coded:

--	--

C. Number of symbols **incorrectly** coded:

--	--